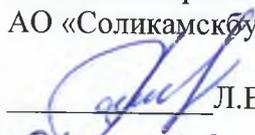


СОГЛАСОВАНО
Директор по социальным
и общим вопросам
АО «Соликамскбумпром»


Л.В. Фисюк
«01» 09 2017 г.

СОГЛАСОВАНО
Автор, ведущий
Фестиваля


М.В. Кухтин
«01» 09 2017 г.

УТВЕРЖДЕНО
Начальник управления
культуры администрации
г. Соликамска


Е.В. Белкина
«01» 09 2017 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о фестивале «Чемпионат России по интеллектуальным играм»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Фестиваля «Чемпионат России по интеллектуальным играм» (далее – Фестиваль).

1.2. Организаторы Фестиваля:

- Управление культуры администрации города Соликамска;
- АО «Соликамскбумпром»;
- МАУК «Центр туризма и молодёжи «Соликамский горизонт»;
- Инициативная группа.

1.3. Ведущий Фестиваля - Максим Владимирович Кухтин.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ФЕСТИВАЛЯ

2.1. Популяризация знаний через игровую деятельность.

2.2. Презентация новых форм интеллектуального досуга.

2.3. Создание положительного имиджа города Соликамска у российских участников интеллектуальных игр.

2.4. Дальнейшее развитие соликамского движения знатоков.

3. СОДЕРЖАНИЕ ФЕСТИВАЛЯ

3.1. В рамках Фестиваля проводятся Чемпионаты России по шести играм: «Спортивная командная «Своя игра», «Даугавпилс», «Последний герой», «Соликамская восьмёрка», «Нашим умом» и «Своим умом».

3.1.1. ЧЕМПИОНАТ РОССИИ ПО СПОРТИВНОЙ КОМАНДНОЙ «СВОЕЙ ИГРЕ».

- Чемпионат проводится по правилам, изложенным в приложении №1.
- В Чемпионате участвуют все команды-участницы Фестиваля.
- Итоги Чемпионата подводятся в двух возрастных группах: младшей и старшей.
- В младшую возрастную группу включаются команды, все участники которых являются школьниками или студентами ссузов.

- В старшую возрастную группу включаются все остальные команды.
- Команда-победитель Чемпионата объявляется чемпионом России по Спортивной командной «Своей игре» в соответствующей возрастной группе, награждается кубком и медалями. Призёры Чемпионата в каждой возрастной группе награждаются медалями.

3.1.2. ЧЕМПИОНАТ РОССИИ ПО ИГРЕ «ДАУГАВПИЛС»

- Чемпионат проводится по правилам, изложенным в приложении №2.
- В Чемпионате участвуют все команды-участницы Фестиваля.
- Итоги Чемпионата подводятся в двух возрастных группах: младшей и старшей.
 - В младшую возрастную группу включаются команды, все участники которых являются школьниками или студентами ССУЗов.
 - В старшую возрастную группу включаются все остальные команды.
- Команда-победитель Чемпионата объявляется чемпионом России по игре «Даугавпилс» в соответствующей возрастной группе, награждается кубком и медалями. Призёры Чемпионата в каждой возрастной группе награждаются медалями.

3.1.3. ЧЕМПИОНАТ РОССИИ ПО ИГРЕ «ПОСЛЕДНИЙ ГЕРОЙ»

- Чемпионат проводится по правилам, изложенным в приложении №3 и по олимпийской системе.
 - В Чемпионате участвуют команды, занявшие по итогам Чемпионата России по спортивной командной «Своей игре» места с первого по двенадцатое в старшей возрастной группе и места с первого по четвёртое в младшей возрастной группе.
- Чемпионат проводится без деления на возрастные группы.
- Команда-победитель Чемпионата объявляется чемпионом России по игре «Последний герой», награждается кубком и медалями. Призёры Чемпионата награждаются медалями.

3.1.4. ЧЕМПИОНАТ РОССИИ ПО ИГРЕ «СОЛИКАМСКАЯ ВОСЬМЁРКА»

- Чемпионат проводится по правилам, изложенным в приложении №4 и по олимпийской системе.
 - В Чемпионате участвуют команды, занявшие по итогам Чемпионата России по спортивной командной «Своей игре» места с первого по двенадцатое в старшей возрастной группе и места с первого по четвёртое в младшей возрастной группе.
- Чемпионат проводится без деления на возрастные группы.

- Команда-победитель Чемпионата объявляется чемпионом России по игре «Соликамская восьмёрка», награждается кубком и медалями. Призёры Чемпионата награждаются медалями.

3.1.5. ЧЕМПИОНАТ РОССИИ ПО ИГРЕ «НАШИМ УМОМ»

- Чемпионат проводится по правилам, изложенным в приложении №5.
- В Чемпионате участвуют все команды-участницы Фестиваля.
- Итоги Чемпионата подводятся в двух возрастных группах: младшей и старшей.
 - В младшую возрастную группу включаются команды, все участники которых являются школьниками или студентами ССУЗов.
 - В старшую возрастную группу включаются все остальные команды.
- Команда-победитель Чемпионата объявляется чемпионом России по игре «Нашим умом» в соответствующей возрастной группе, награждается кубком и медалями. Призёры Чемпионата в каждой возрастной группе награждаются медалями.

3.1.6. ЧЕМПИОНАТ РОССИИ ПО ИГРЕ «СВОИМ УМОМ»

- Чемпионат является индивидуальным. Участие в нём принимают все желающие участники Фестиваля.
- Чемпионат проводится по правилам, изложенным в приложении №6.
- Итоги Чемпионата подводятся в двух возрастных группах: младшей и старшей.
 - В младшую возрастную группу включаются школьники и студенты ссузов.
 - В старшую возрастную группу включаются все остальные участники Чемпионата.
- Победитель Чемпионата объявляется чемпионом России по игре «Своим умом» в соответствующей возрастной группе, награждается кубком и медалью. Призёры Чемпионата в каждой возрастной группе награждаются медалями.

4. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

4.1. Фестиваль пройдет **25-26 ноября 2017 года в городе Соликамске Пермского края**. Место проведения: ДК «Бумажник» (ул. Культуры, 9).

4.2. Программа Фестиваля:

25 ноября 2017 г.

08:00 – Отправление автобусов из г. Пермь

11:30 – Встреча иногородних участников. Размещение в гостинице, завтрак

12:30 – Экскурсия в «Музей истории соли»

14:30 – Экскурсия в «Соликамский краеведческий музей», подъем на Соборную колокольню

14:30 – **Чемпионат России по игре «Своим умом»**

- 15:30 – Обед
- 16:30 – Регистрация команд
- 17:00 – Торжественное открытие Фестиваля
- 17:30 – **Чемпионат России по спортивной командной «Своей игре»**
- 19:30 – Кофе-брейк
- 20:00 – **Чемпионат России по игре «Последний герой»**

26 ноября 2017

- 09:30 – Мастер-класс Павла Шевченко «Командообразование в интеллектуальных играх»
- 10:00 – **Чемпионат России по игре «Соликамская восьмёрка»**
- 11:40 – Кофе-брейк
- 12:00 – **Чемпионат России по игре «Нашим умом»**
- 13:00 – **Чемпионат России по игре «Даугавпилс»**
- 15:00 – Обед
- 15:00 – Пресс-конференция Павла Шевченко
- 15:30 – Закрытие Фестиваля, церемония награждения
- 16.30 – Отъезд иногородних участников в г. Пермь.

5. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В ФЕСТИВАЛЕ

5.1. В Фестивале могут принять участие команды в составе 4-6 человек. Возраст участников не ограничен.

5.2. Количество участников команды в каждой игре зависит от её правил.

5.3. Заявки на участие в Фестивале по установленной форме (приложение 7) принимаются **до 01 ноября 2017 года** в социальной сети Vkontakte, в сообществе «Чемпионат России по интеллектуальным играм» <https://vk.com/event151200012>.

5.4. При размещении информации о Фестивале в своих территориях команды-участники обязаны указать информацию о главном спонсоре Фестиваля, АО «Соликамскбумпром».

5.5. Питание осуществляется организованно за счёт участников.

5.6. Иногородним участникам предоставляется трансферт от г.Пермь и г. Соликамска и обратно за счёт организаторов (кол-во мест ограничено)

5.7. Проживание иногородних участников осуществляется за счёт организаторов по следующим квотам:

- первые 10 заявившихся команд не Пермского края
- первые 5 заявившихся команд Пермского края.

6. НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. Награждение победителей состоится в рамках закрытия Фестиваля. Итоги подводятся согласно правилам игр.

6.2. Победители и призёры награждаются кубками и медалями, а также Дипломами Фестиваля. Спонсоры и партнёры Фестиваля вправе учреждать призы и подарки.

7. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Кухтин Максим Владимирович, тел. 8-912-88-99-247, e-mail: kuhtianka@mail.ru.

Управление культуры администрации города Соликамска (отдел по молодежной политике).

Адрес: г. Соликамск, ул. Калийная, 138А, 11 кабинет.

Тел.8 (34523) 5-21-71, e-mail: molodsolik@yandex.ru.

Молодежь Соликамска - <https://vk.com/molodsolik>,

<https://vk.com/club72678481>.

Контактные лица: Чащихина Анастасия Викторовна, Гафурова Марина Николаевна.

ПРАВИЛА «СПОРТИВНОЙ КОМАНДНОЙ СВОЕЙ ИГРЫ»

«Командная своя игра» состоит из 18 игровых тем.

Игра состоит из трёх этапов: на первом этапе вниманию команд предлагаются темы, на каждую из которых дано 5 вопросов различной степени сложности (10, 20, 30, 40 и 50 очков), на втором этапе количество очков удваивается (20, 40, 60, 80, 100), на третьем этапе количество очков утраивается (30, 60, 90, 120, 150).

Команды отвечают на вопросы письменно. В случае правильного ответа команда получает соответствующее количество очков, в случае неправильного ответа она лишается этих очков (они вычитаются из общей суммы). В случае отсутствия ответа количество очков команды остается неизменным.

На обсуждение каждого вопроса дается 15 секунд. Ответы на вопросы каждой темы команда сдает в жюри на отдельном листе после того, как тема прочитана ведущим полностью. Кроме ответов указывается название команды и название темы.

Окончательное распределение мест осуществляется по итоговой сумме очков, набранных командой. В случае одинакового количества очков у двух или более команд места делятся между ними.

ПРАВИЛА ИГРЫ «ДАУГАВПИЛС»

Игра «Даугавпилс» состоит из 10 заданий.

Каждое задание состоит из нескольких однотипных вопросов или иных интеллектуальных задач.

Общее количество баллов за задание – 10. В случае неправильного ответа баллы у команды не вычитаются.

В связи с многообразием форм и разновидностей заданий – рекомендации по выполнению каждого задания ведущий игры доводит до команд непосредственно перед выполнением задания.

Ответы команд пишутся только на бланках заданий, выданных команде (если иное не предусмотрено комментарием ведущего).

На выполнение каждого задания отводится строго определенное время. Точное время выполнения каждого задания доводится ведущим перед началом выполнения очередного задания.

Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов. В случае равенства баллов у двух или более команд – команды делят места.

ПРАВИЛА ИГРЫ «ПОСЛЕДНИЙ ГЕРОЙ»

В игре участвуют команды в составе от двух до шести человек, один из которых является капитаном.

Игра состоит из определённого количества боёв, необходимого для однозначного выявления команды победителя.

В ходе боя команды поочерёдно называют понятия, относящиеся к определённой теме. Например «Станции казанского метрополитена» или «Астронавты, побывавшие на Луне». Сигнал того, что команда готова назвать очередное понятие нажатие на кнопку. Ответ принимается только от капитана команды.

Если в теме чётное количество понятий, то первое из них называет ведущий.

Команда выигрывает бой в одном из следующих случаев: команда назвала последнее понятие из данной темы; соперники не смогли назвать очередное понятие из данной в течение 15 секунд после ответа команды; соперники назвали понятие, не относящееся к данной теме или повторили уже названное; соперники попытались в ходе боя воспользоваться средствами связи или записями.

Команда проигрывает бой в одном из следующих случаев: соперник назвал последнее понятие из данной темы; команда не смогла назвать очередное понятие из данной темы в течение 15 секунд после ответа соперника; команда назвала понятие не относящееся к данной теме или повторила уже названное; команда попыталась в ходе боя воспользоваться средствами связи или записями.

Ничья фиксируется в случае, если обе команды не смогли в течение 15 секунд назвать понятие, относящееся к данной теме. В случае ничьей для боя выбирается другая тема. Если ничья фиксируется три раза подряд победитель боя определяется жребием.

Тема каждого боя определяется перед его началом из заранее заготовленных тем с помощью жеребьёвки.

ПРАВИЛА ИГРЫ «СОЛИКАМСКАЯ ВОСЬМЁРКА»

1. ПОНЯТИЯ И ТЕРМИНЫ

- 1.1. Игрок – участник игры, член одной из команд.
- 1.2. Команда – группа включающая от четырёх до шести игроков.
- 1.3. Капитан команды – игрок руководящий командой, участвующий от её имени в разрешении спорных ситуаций, принимающий решение о тайм ауте.
- 1.4. Ведущий – ответственный за проведение игры и соблюдение настоящих правил.
- 1.5. Вопрос – последовательность слов предполагающая однозначный и единственно верный ответ.
- 1.6. Розыгрыш вопроса – период от начала чтения вопроса до объявления правильного ответа на него, период в течение которого игроки могут нажимать на кнопку, желая ответить на этот вопрос.
- 1.7. Бой – состоящая из 8 вопросов часть турнира, в которой принимает участие две команды.
- 1.8. Тайм-аут – тридцатисекундная пауза между розыгрышами вопросов в бое, во время которой игроки команды имеют право общаться друг с другом.

2. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

- 2.1. В каждом бое принимают участие по четыре человека от каждой команды. Замены игроков в ходе боя не допускаются.
- 2.2. Между боями возможны замены игроков, но не более двух замен в ходе одного турнира. Капитан команды в ходе турнира не может быть заменён и участвует во всех боях.
- 2.3. Один игрок в ходе одного турнира имеет право выступать не более чем за одну команду
- 2.4. Команда должна иметь название, по возможности форму.

3. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ БОЯ

- 3.1. В одном бое одна команда играет против другой.
- 3.2. Ведущий задаёт вопросы без разбиения на темы.
- 3.3. Желая ответить на вопрос, игрок нажимает на кнопку, после чего загорается световой сигнал.
- 3.4. Игрок нажавший кнопку после предоставления ему ведущим права ответа отвечает на вопрос. Если ответ игрока правильный он приносит своей команде один балл. Если ответ игрока неверный, из счёта его команды вычитается один балл. После первого ответа любого игрока розыгрыш вопроса заканчивается
- 3.5. Во время розыгрыша вопроса игроки команд не имеют права общаться между собой, пользоваться интернетом и иными средствами связи, записями.

3.6 .Из двух команд победительницей боя считается команда имеющая по итогам боя большее количество баллов, чем противоположная. Если количество вопросов оставшихся в бое меньше, чем разрыв баллов между двумя командами ведущий имеет право досрочно прекратить бой. Если после 8 вопросов у команд равное количество баллов задаются дополнительные вопросы до первого правильного/неправильного ответа одной из команд.

3.7. В течение боя каждая команда имеет право один раз взять тайм-аут. Тайм-аут предоставляется между розыгрышами вопросов по просьбе капитана команды.

4. ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ

4.1. За нарушение настоящих правил ведущий имеет право применить следующие штрафные санкции:

- дисквалификация игрока на текущий бой;
- дисквалификация команды на весь текущий турнир.

ПРАВИЛА ИГРЫ «НАШИМ УМОМ»

Игра состоит из 100 вопросов, которые выдаются командам в печатном виде.

Время игры – 1 час. В течение этого часа командам запрещается пользоваться любыми средствами связи, а также книгами и заранее сделанными записями.

Команда, ответившая правильно на наибольшее количество вопросов, объявляется победителем игры. В случае равенства правильных ответов у двух и более команд считается, что они поделили место в игре.

ПРАВИЛА ИГРЫ «СВОИМ УМОМ»

Игра состоит из 100 вопросов, которые выдаются игрокам в печатном виде.

Время игры – 1 час. В течение этого часа игрокам запрещается пользоваться любыми средствами связи, а также книгами и заранее сделанными записями.

Игрок, ответивший правильно на наибольшее количество вопросов, объявляется победителем игры. В случае равенства правильных ответов у двух и более игроков считается, что они поделили место в игре.

Заявка
на участие в Фестивале «Чемпионат России по интеллектуальным играм»

| <i>Населенный пункт</i> | <i>Название команды</i> | <i>Капитан команды (Ф.И.О., телефон, e-mail)</i> | <i>Возрастная группа</i> | <i>Участники команды (Ф.И.О., дата рождения)</i> |
|-------------------------|-------------------------|--|--------------------------|--|
| | | | | |

Я, _____, даю согласие на обработку персональных данных.

подпись

« ____ » _____ 2017 г.